課題研究論文 153

2020 東京オリンピックにおける日本テニスチームの ハイパフォーマンス支援について

北村 哲¹⁾

Support programs for Japan Tennis Association's high-performance in the 2020 Tokyo Olympic games

Tetsu KITAMURA

Keywords: olympic games history of tennis, 2020 Tokyo olympics without spectators, game analysis, body cooling

キーワード:テニス競技のオリンピック史,無観客開催の2020東京オリンピック, ゲーム分析、身体冷却

1. はじめに

著者は、2007年から現在に至るまで、日本テニス協会の強化関連のスタッフとして、科学的なサポートに取り組んできた。特に関わりが大きいものを挙げると(1)ジュニアからシニアのナショナルメンバーおよび候補選手の体力の測定評価、またその分析結果にもとづいたプレーヤーへの指導(フィードバック)、(2)国別対抗戦等でのゲーム分析活動がある。そのような活動を通して、2020東京オリンピックの支援を担う機会を得ることとなった。

本稿では、コロナ禍における無観客での「2020 東京大会」の開催という特殊な状況での支援活動の実際と大会期間中に著者が感じたことや考えたことの雑感について紹介することを主な目的とする。それに加え、テニスとオリンピックの関連性には特筆すべき点が多いことから、そのオリンピックとの兼ね合いから垣間見れるテニスの特性、そして、日

本テニス協会強化育成本部の強化活動について、2016年のリオデジャネイロ大会(以下リオ大会)から「2020東京大会」までにどのようなハイパフォーマンス支援が進められたのか、その活動の概要を紹介する。

2. テニス競技とオリンピック

はじめに、テニス競技におけるオリンピックについて整理したい.

テニス競技は1896年の第1回アテネ大会から採用されている。日本選手の出場は、日本がオリンピックに参加して2回目のアントワープ大会であり(日本の参加競技はテニス以外には陸上、水泳)、そこでは熊谷一彌選手が男子シングルで銀メダル、熊谷一彌・柏尾誠一郎組が男子ダブルスで銀メダルを獲得している。これは日本の五輪史上初めてのメダルである。その後、テニス競技での日本人選手のメダル獲得はなく、2016年の第31回オリンピックリオ大会における錦織圭選手の銅メダルの獲得が96年ぶりの快挙として記

憶に新しいところである.

テニス競技は、1924年の第8回オリンピッ クパリ大会を最後にオリンピック種目から外 れている. その後は、第19回の1968年メキ シコ大会で公開競技として復帰し、1988年 の第24回ソウル大会にて正式復帰となった (当時8歳の私が初めてオリンピックをテレ ビ観戦し、スポーツで大きな興奮を覚えた). 1924年のオリンピックからの離脱について は、国際テニス連盟がデビス杯(男子の国別 対抗戦) および4大大会を優先としたとされ ている. 当時テニス競技は. 1900年に始まっ た国別対抗戦であるデビス杯をはじめ、全英 選手権(現全英オープン, 第1回大会は 1877年), 全米選手権(現全米オープン: US オープン, 第1回大会は1881年), 全豪選手 権 (現全豪オープン,第1回は年で1905年) そして、フランス選手権(現全仏オープン、 第1回は1891年で1925年からあらゆる国の プレーヤーの出場可) のように国際的な交流 および競い合う場、また、国の威信をかけて 競う場が十分に設けられていたことが影響し ていると考えられる.

公開競技として復帰する 1968 年は、テニス界にとっては、大きな年であった。それは 4大大会のみならず、多くの国際大会がプロ・アマのオープン化がなされ(プロプレーヤーとアマチュアプレーヤー両者が出場できる)、世界を舞台にした男子のツアーサーキット(世界を転戦する仕組み)が誕生した。 1971年には現在のツアーシステムのベースとなる年間スケジュールが組まれ、ポイントとランキング制度によるツアーが実現している(ウィルソン、2016).

テニス競技はプレーヤーのプロ化が他競技に比べて進んでおり、このようなテニス競技の現代的発展を背景に、1984年のロサンゼルス大会は、公開競技であったものの、20歳以下であればプロフェッショナルの選手も参加可能な、実質プロ・アマがオープン化された大会であった。この大会では、15歳の

シュティフィ・グラフ(当時西ドイツ)選手 が女子シングルスの金メダルを獲得してい る。この大会においては、サッカーにおいて も、一部のプロプレーヤーの参加が認められ、 初めてプロフェッショナルプレーヤーが出場 した大会となる(この年の初めに開催された 冬のサラエボ大会でのアイスホッケーでも同 様な状況) (清川、1986). つまり、この時期 は、オリピックがアマチュアリズムの理念と プロスポーツ界の発展のバランスに揺らいだ 時期であると言える. その後. 88年ソウル 大会において、テニス競技は完全にプロ・ア マのオープン化がなされた形で、正式復帰し ている. この88年ソウル大会では. 先のグ ラフ選手が金メダルを獲得した. この年のグ ラフ選手は、4大大会全てを制し、完全ゴー ルデンスラム(1年間にグランドスラムとオ リンピックの金メダルの獲得)という史上1 人だけの偉業を成し遂げている.

この偉業は、現在の多くのプロテニスプ レーヤーが成し遂げたい非常に価値の高い目 標である。現在、グランドスラムを達成して いるのは(生涯キャリアで4大大会を制して いる), 男子ではロジャー・フェデラー選手 (40歳), ラファエル・ナダル選手(35歳). ノバク・ジョコビッチ選手(34歳),女子で はセリーナ・ウィリアムス選手(40歳)で あり、その内ナダル選手とウィリアムス選手 は生涯ゴールデンスラム(生涯キャリアでの グランドスラムとオリンピックでの金メダル 獲得)を達成している. ジョコビッチ選手に とって「2020東京大会」は、2021年2月の 全豪, そして5月の全仏, 6月の全英を制し た後であり、完全ゴールデンスラムと年間グ ランドスラムのチャンスを迎えての大会で あった. そのジョコビッチ選手は、準々決勝 で錦織圭選手を下したものの. 準決勝で敗退 し、その後の3位決定戦にも敗退してしまっ た、続く全米オープンの決勝でも敗れ、両偉 業を成し遂げることはできなかった.

3. 2016 年リオ大会におけるサポート (植田 (2018); 三橋ほか (2018) より)

リオ大会において日本人選手は6名が出場を果たした(その内4名は国際テニス連盟の推薦枠により出場)(表1). 結果としては錦織圭選手の96年ぶりのメダル獲得が大きな成果であった。このリオ大会での成果につながった強化本部の代表的なサポートとしては、ゲーム分析が挙げられる(植田、2018;三橋ほか、2018).

ゲーム分析といえば、2012年のロンドン大会で女子の銅メダルを獲得した日本女子バレーボールは、「データ・バレー」と称され、データ活用の先駆けとして認知度が高い。このリオ大会では、柔道競技において『GOJIRA』と呼ばれる独自のゲーム分析アプリケーション(吉田、2017)の活用の成果が、当時のメディアでも数多く取り上げられていた。また、バドミントンにおいても同様の取り組みが見られ(平野ほか、2017)、女子ダブルスの金メダルと女子シングルスの銅メダルに貢献した。

ハイパフォーマンスを支援する科学的手法

について、映像を代表とするさまざまなデータをどのように活用するかという点で、非常に多くのテクノロジーが日の目を見た大会であったと考える。そして、情報戦略、スポーツインテリジェンスが、競技成績はもちろん、強化戦略においても、より重要な位置付けとなることが示された大会であったと考える。

この時のテニスのナショナルチームにおけ るゲーム分析は、『Sports Code (注1)』と 呼ばれるアプリケーションを活用していた (図1). 『Sports code』はもともとオースト ラリアで開発されたアプリケーションで. フィールドホッケーの試合映像を分析するた めに開発されたものである。前述のバドミン トン競技も同アプリケーションが主要な手法 であったようである. このアプリケーション は、映像の中に好きなタイミングで好きなラ ベル (コード) を付与 (コーディング) でき る仕様となっている. この作業について例を 挙げると、テニスであれば、「1st サービス」、 どのあらかじめ分析したい事項を設定してお き、そのラベル(コード)が映像中に出現し た際にそれを記録していく形になる. また, テニスであればサービスでプレーが始まり.

表 1	2020 東京大会と 2016	リオ大会におけるテニス競技出場者	と結果
		2020 東京	2016 リス

種目			2020 東京	2016 リオ
		出場者数	4	3
男子	シングルス	結果	入賞:ベスト8(錦織) 2回戦敗退(土居) 1回戦敗退(西岡)	銅メダル(錦織) 3 回戦敗退:ベスト 16(ダニエル) 2 回戦敗退(杉田)
		出場ペア数	2	0
	ダブルス	結果	1回戦敗退(ダニエル・西岡) 2回戦敗退(マクラクラン・錦織)	
		出場者数	3	2
女子	シングルス	結果	3 回戦敗退:ベスト16(大坂) 2 回戦敗退(土居) 1 回戦敗退(日比野)	2回戦敗退(土居、日比野)
		出場ペア数	2	1
	ダブルス	結果	1 回戦敗退 (二宮・日比野、青山・柴原)	2回戦敗退(土居・穂積)
阳人	トダブルス	出場ペア数	1	0
(発行	iフノルム	結果	入賞:ベスト8(マクラクラン・柴原)	_



図 1 Sports Code のインタフェース(平野ほか, 2017) より

ポイントが終結するまでがインプレーであ り、それを「ポイント」と称する、分析作業 としては、このポイント開始時と終結時のタ イミングも記録し、その「ポイント」に対し て. さまざまなラベルをコーディングしてい く. それにより,ある「ポイント」は, [40-30] のカウントで、「スライス回転」の「1st サー ビス | が、相手の「ボディ(身体の正面) | に入って始まり、最後はサーバーの「スマッ シュ」で「エース」を奪うことで終結したポ イントとして意味づけられながら記録され る. これにより. 作業後にコーディングした ラベルの集計機能により、1st サービスが 入った数や確率、自身や相手のポイントフィ ニッシュの特徴(技術数やミスが多いのか. エースが多いのか等のショットの結果数)な どを集計できる. またコーディングしたラベ ルと映像は紐づいていることから, ラベル別 にその際の実際の映像をそのシーンのみのハ イライト集として自動編集し、連続再生、ま た動画に書き出すことができる. 「40-30」の カウントでの相手のサービスコースを確認し

たいというオーダーに対して、その数と確率だけでなく、どのようなプレーがなされているかを即座に視覚的にも確認することができることから、プレーヤーとコーチのミーティング作業にも最適である。試合時間が2時間程度のテニスにとって、これらの作業は、以前は莫大な時間を要して作成するものであり、実質、ゲームを観る観点としてよっぽどの目のつけどころがなければ、現場で活用するには難しいものであった。それがこのようなアプリケーションにより、リアルタイムでのコーディング作業ができ、実際の試合時間とほぼ変わらない時間で作業できることから、有用なものであった。

リオ大会では、この分析作業を主に錦織圭選手のサポートとして実施された。当時世界ランキングが6位であったことからその上位5名のプレーヤーのサービスとリターン(リターン:サービスをレシーブすること)に重点をおいてスカウティングし、大会中の対戦の際に活用するといった戦略がとられた。テ

ニスにおいて勝敗を分ける鍵は、非常に多く あり、「この項目」と科学的に限定すること が困難なスポーツである。年間約240日世界 ツアーに参戦することからのコンディショニ ングの難しさ、試合のスタート時間が決めら れていないことからの試合当日の調整の難し さ(前の試合の時間次第). 試合時間が長い ことで生まれる様々な心理的・体力的展開の 文脈. 以前の対戦内容や結果(いつその対戦 相手と当たり、その時はどんな試合展開で あったか)などキリがない、よって探索的な 手法ではなく、仮説を立て進めることが重要 である。ここでは、錦織選手は世界1のリター ン力(サービスを返す能力)を持っているこ と. 良い形でストローク戦に入ったらまず負 けないといったことから. 「いかにスタート の局面であるサービスとリターンで優位に立 てるか」という観点で進められた戦略であっ た、実際には、5名のうち2名が欠場したこ とから3名のプレーヤーのサービスとリター ンの情報をまとめ、当時の選手団にレポート を渡している。そのレポートの具体的内容は、 (1) サービスコースの割合. (2) サービス コース別の得点の割合. (3)過去の直接対 戦時の錦織選手のサービスに対しての相手の リターンコース, (4) チーム側で定義した 大事なカウント場面のプレー映像である. こ のスカウティングの効果が発揮された3位決 定戦で対戦したラファエル・ナダルについて のレポートは、5試合分で86枚にもおよぶ、 この中から本学教授であった植田実監督と コーチらにより、「どの情報を捨てて、どこ を取るか」という作業と、疲労の溜まった状 態の錦織選手にどのように伝えるかが吟味さ れ、展開されたと聞く、この実際は、次のよ うな流れであり、試合前日の30分という限 られた時間で行われたとのことである.

【以下,三橋ほか(2018) から植田監督の口 述内容を抜粋】

疲労の溜まっている状態でメダル懸けの試合

で、まず彼は心を整理しなければなりませんで した. でも. これだけはやらなければいけない ということで、データのどこを取るかということ をまず考えました. 前日に30分しかデータに ついてミーティングできませんでした。 錦織の 強みは何かを考えた時に、やはりリターンです。 世界一のリターンだと僕は思っています。その リターンという武器を最大限引き出す必要があ りました。そのためには彼のリターンの時の集 中力を上げなければいけない。こういった分析 をする時に、こういうものがある、 ああいうも のがある, ということではなくて, これはない, ここはない. というようにデータの中から切り 捨てさせる方がいいと思いました。そうするこ とで錦織が相手のリターンコースにフォーカス でき、集中力を上げ、リターンの質を高められる、 これが分析においてとても大事なことです. こ んなのもあるよ, あんなのもあるよ, という方 では選手は困ってしまいます. もちろん私たち も責任重大ですが、ここは言い切るしかありま せん、それくらいのところまで追い込まれていま した.

ナダルのファーストサーブのコースの割合を 見ると、デュースサイドは、センターに左利きの スライスサーブが来ることが分かりました. 錦 織の感覚も大体マッチしていました. しかし, アドサイドを見た時に、ナダルの左利きのサー ブが、左利きが最も得意とするワイドにきてい ないという事実がありました. ナダルは明らか に、錦織のバックのダウンザラインリターンを **怖がっている**ということがわかりました。 そこで 錦織は、ここはないと切り捨てることができ、 回り込んで打っていくチャンスが出てきたわけ です. このように、30 分という短い時間です から、いくつか断定的な話をしました. 彼が思っ ていることをより明確にしてあげる、彼の決断 力を高めてあげる, そのようなことにデーダ分 析は繋がると思いました.

やはり<u>指導者の目と決断</u>というのが<u>この分析</u> <u>を選手に伝える上で極めて重要</u>だと感じました. いつ, どのタイミングで, どこを切り取って伝 えるか、というのが勝負です. 選手が迷わない ように、決定づけてやらなければいけません、 これはラグビーでも同じような考え方でした. そしてもう一つ、ここで大事だったのは、デー タと一緒に必ずその数値の根拠となる映像をつ けて見せました. 映像の根拠を見せることで、 選手はこのプレーの仕方を覚えていますから、 数字とプレーをイメージすることができるよう になります. そうすればリターンの時に迷いが なくなるのです.

このような展開がメダル獲得に貢献できた 経緯であった.個人スポーツであることや先 のテニス競技の特性から,テニスの試合は, 特にデータ通りに進むほど簡単なものではな く,文脈に依存した生き物であることから, プレーヤー自身がプレーしているという「プ レーヤーの「やっている感」,「直感」,また プレーの選択や成功可否の判断といった「や りがい」が非常に重要である.よって,ゲー ム分析は,相手の弱点を丸裸にして,戦略 作戦を練るための情報というよりは,試合へ の準備という点において,プレーヤーの集中 力を高め,迷いを切り捨てるために活用して いくことが重要であることが示されたサポー トであった.

4. オリンピックの出場権

前述の通り、テニス競技はプロ・アマが完全にオープン化されていることから、必然的にオリンピックに出場できるのは、ハイパフォーマンスレベルにあるプロプレーヤーの上位群となる。その出場権については、多くの競技のように各地域の予選等を勝ち上がって獲得するのではなく、普段参戦しているプロツアーにおける世界ランキングをベースとしたものとなる。

オリンピック大会におけるテニス競技は男女シングルス各 64 ドロー, 男女ダブルス各 32 ドロー, 混合ダブルス 16 ドローである. その出場権は,(1) 定められた期日におけ

る世界ランキングが、シングルスにおいては56位以内、ダブルスでは10位以内、かつ(2)国際テニス連盟が主催する国別対抗戦で2年以上の代表経験が求められる。それに加えて、(3)各国の選手枠の上限は男女それぞれ6人で、さらに種目ごとにも人数制限が設けられ、シングルスでは最大男女各4人、ダブルスでは最大で2組の出場となる。この出場枠は、国際ツアーの優先やけがによる辞退などにより、圏外のプレーヤーが繰り上がることもある。

オリンピックでのメダル獲得という大きな目標を達成するには、上位シードを獲得し、 強豪選手との対戦は序盤で迎えないようにすることが重要である。この出場権とメダル獲 得はいずれも世界ランキングによることから、いかに世界ランキングを上げるかが、重要な戦略となる。

5. 「2020 東京大会」に向けた取り組み

2016年リオ大会後から、2021年に行われ た「2020東京大会」までの期間は新型コロ ナウィルスのパンデミックの影響があったも のの、日本のテニスにおいて、最も競技成績 が向上した期間である. 大坂なおみ選手によ る 4 度のグランドスラム大会の制覇 (2021・ 2019 全豪、2020・2018 全米) と日本人初の シングルス世界ランキング1位を始め、男子 シングルの世界ランキングにおいて、錦織選 手を除いて4名もの選手(杉田祐一選手,西 岡良仁選手、ダニエル太郎選手、内山靖崇選 手)が100位以内に入り、さらにツアー大会 で優勝するといった成績を収めている(杉田 祐一選手, 西岡良仁選手, ダニエル太郎選手). ダブルスにおいても、男子ではグランドスラ ムで上位進出できるプレーヤー(マクラクラ ン勉選手). 女子では世界ランキング4位ま で上り詰めるプレーヤー(青山修子選手、柴 原瑛菜選手)が輩出された. その結果, 2020 東京大会では、過去最高のオリンピック出場 者数となった(表1).

2020 東京大会までの強化支援の取り組みについては、(1)普段の世界ツアーの活動サポートと、(2)「2020東京大会」でのメダル獲得のための特別な取り組みに分けられる。

本稿では後者について紹介する.「2020 東京大会」に向けた取り組みは以下の3つである.

- ▶ 経常的なコンディション向上の取り組み (①発汗プロジェクト、②心拍変動の活用)
- ➤ 大会時の暑熱対策(JISS との協働プロ ジェクト)
- ▶ 分析の高度化(トッププレーヤーのゲーム分析と分析結果の活用展開)

はじめの2項目は、メディアでも頻繁に取り上げられた東京の暑さにおけるコンディショニングに関わるものである.

暑熱環境である東京でいかに優れたパ フォーマンスを発揮するかは、メダル獲得に 向けて大きなポイントである. 東京はホーム であり、「地の利」がある環境であることから、 十分な暑熱馴化のもと、暑さ対策を行えると 一般的には考える。また、多くの競技種目で は、オリンピックに全ての照準を合わせ、準 備万端で迎えるであろう.しかし.プロスポー ツとして国際的に発展したテニスにおいて は、ツアーにおける「いち大会」として位置 付けられる。普段であれば、その期間はヨー ロッパシーズンからアメリカシーズンへ移行 する大会と大会の合間である. その合間に4 年に一度のビッグイベントが開催されるとい う感は拭えない. 仮に、オリンピックを最高 の状態で迎えるために複数の大会をスキップ すると、その年の獲得賞金とランキングを下 げることにつながり、翌年以降の活動に大き な支障をきたす. そのため、自国開催の日本 人プレーヤーであっても、他国のプレーヤー と同様のタイミングで東京入りし、他国プ レーヤーと同じ短い期間で調整することが求 められる.よって,この暑熱環境を少しでも 緩和できる対策を講じることが,「地の利」 を得るための大きなポイントであった.

3つ目は前述のゲーム分析をより高度に実践していくための取り組みである。これらの中から特筆的な活動について概要を紹介する

1) 発汗プロジェクトの紹介

このプロジェクトは、日本体育大学の杉田 正明先生の研究チームの協力のもと、ター ゲット選手の汗の分析とその体質にあったド リンクを開発するというものであった。分析 とドリンクの開発に必要な時間を考えた際 に、メダルポテンシャルアスリート(注2)で、 ランキング的にも出場が読める錦織選手に対 して、ドリンクパウダーを開発し、そのドリ ンクパウダーを他の出場選手にも配布するこ ととなった。期間中、錦織選手はもちろん、 多くの出場選手が飲用し、その代表選手らは、 普段のドリンク飲用時よりも体調が優れてい る印象を持ったようであった。

2) 暑熱対策の紹介

主に大会期間および試合中の身体冷却に関 しての対策について、JISSの医科学支援事 業の一環として、アイススラリーとアイスベ スト (クーリングベスト) の活用が進められ た. 「2020 東京大会」までの準備期間に、テ ニス競技におけるアイススラリーとアイスベ ストの効果の検証(内藤と中村, 2020; 2021; Naito et al.. 2018) のほか. 実際に本 大会中でどのようにこれらを活用できるの か, 支援法の検証(内藤ほか, 2020)を実施 した上で、「2020 東京大会」を迎えた. これ らの検証で主に明らかになったことは、テニ スのゲーム中の休息がとれる(ベンチに座れ る)90秒間のエンドチェンジの際に、アイ ススラリーとアイスベスト. またテニスの大 会で一般的なアイスタオルの3つの併用が, 深部体温および平均皮膚温の上昇を抑制する のに有効であること、また多量のアイススラ リーの摂取は、深部体温の上昇を抑制する一

表2 テニス競技における身体冷却支援法のポイント(内藤ほか、2020)より

身体冷却物の凍結
大型冷凍庫の借用

場合によってはドライアイスの使用

宿舎から会場までの運搬 IDパス保有者が運搬

小型クーラーボックスで小分けに

コート位置・距離の把握

会場内での導線 ID パスの有無による導線の違いを検討

アリーナコートでは事前に身体冷却物を配布

試合時の身体冷却支援 グランドコートではボーラーを通じてブレイク時に選手に配布

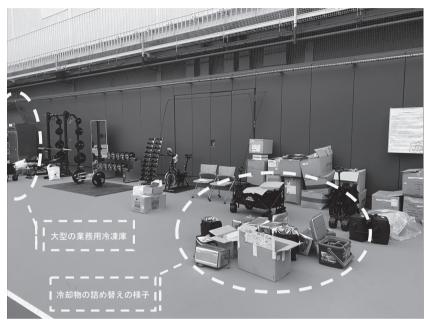


図 2 「2020 東京大会」期間中における NTC テニスコート内の様子①

方で、腹部膨満感や胃部不快感の原因となること、暑熱環境下でのテニス競技の後半における中・高強度の活動比率を低下させる可能性が示唆された(実験ではアイススラリーの摂取量として1,000gを多量、400gの摂取を低量として実施)。これらを受け、テニスの大会において、いかにアイスベストとアイススラリーによる身体冷却を実施できる環境や支援法を構築できるかをテーマに、実際に2020年1月の全豪オープンで支援法の検証(内藤ほか、2020)を行い、要点が整理されている(表2)。テニス大会は、チームや個人の占有スペースはなく、ラウンジでの集合的待機となるため、会場内ではアイススラ

リーの冷却状態を維持したままで十分な量を 保管できないことや、ID パス管理によるコート会場や待機施設への入場制限、ホテルと会 場の往来方法など、効果的な身体冷却の支援 を阻害する制約が多い、これらのシミュレーションは、非常に重要であり、大会本番での スムーズなサポートにつながったようである。

実際の「2020 東京大会」の期間中においては、主に大塚製薬社製のポカリスエットアイススラリーと大正製薬社製のリポビタンアイススラリー、そしてミズノ社製のクーリングベストが用いられた他、表2のような形で

身体冷却支援が展開された。「2020東京大会」 におけるテニスチームの当初の計画では. ID パスが発行されないスタッフは、チケッ トの購入により会場入りし、柔軟で多角的な サポートができるよう計画していたものの. 直前に無観客開催となったことにより、会場 内で活動できるスタッフが限定されることと なった、そのため、身体冷却支援のスタッフ は、おもに会場近くのホテルで待機し、会場 内のスタッフと連絡をとりながら、ベストな タイミングを見計らって冷却物を会場スタッ フや選手村スタッフに手渡す形となった. ま た. 使用した冷却物を回収し. NTC のコー トに運搬し、凍結する、そして凍結されたも のを会場近くのホテルに運搬し、冷却すると いった活動(有明ホテル、赤羽のNTC、有 明会場の往来)が中心となった。スタッフ間

の連絡は、おもに SNS アプリケーションで 代表的な「LINE」が用いられた。そのスタッフ間の連絡の様子の一部を図3に示す。

また、出場選手は、大会前の調整練習時から、アイスベストやアイススラリーを使用し、時間の限られるエンドチェンジの際、どのように使用していくか、またどの程度の効果を得られるかを各自確認していた(図3).特に今大会ベスト8に入賞した錦織選手は、実際のエンドチェンジの90秒、またセット間の2分を計測しながら、念入りなシミュレーションを実施していたようである.

本大会時には、暑さに対して、第2セットと第3セットの間に10分間の休憩が認められるヒートルールが適用されたものの、多くの出場選手が、経験のない暑熱環境での試合



図3 身体冷却支援の様子:ラインによるスタッフ間の連絡の様子より

であると猛抗議するほどであり、大会6日目 から開始時刻が昼から夕方に変更となる異例 の事態となった. 本大会は9日間のスケー ジュルで計画されており、男女シングルス、 ダブルス、そしてミックスダブルスの計5種 目 96 試合を間違いなく消化する必要があっ た. そのため11時開始の設定となっていた ようで、これにより出場選手が十分な休息時 間を得ることができない状況につながったよ うである (テニスマガジン, 2021online). 残念なことに、スペインの女子選手は、熱中 症で準々決勝を棄権し、錦織選手に勝利した ジョコビッチ選手も、錦織戦後の準決勝と3 位決定戦に敗退した後のミックスダブルスの 3位決定戦を棄権している. このような過酷 な環境下において、日本代表選手のコンディ ション不良による敗戦がなかったことは、時 間をかけて準備してきたサポートの賜物で あったと言える.

3) 分析の高度化の紹介(トッププレーヤー のゲーム分析と分析結果の活用展開)

先の2016年リオ大会では、ゲーム分析に よる貢献がみられたものの、日本チームとし ては、まだまだ他のトッププレーヤーの取り 組みにおいてレベルの高いゲーム分析を活用 している感が拭えなかった. それは. イギリ スのアンディ・マレー選手がコート上で iPad のタブレットを用いながらゲーム戦略 のミーティングを実施していたり、テニス放 映で一般的となった「Hawk-Eve システム (ボールの自動トラッキングシステム)」等の データを購入し、自身のトレーニングや対戦 相手のスカウティングに活用しているといっ た情報が入ってきていたためである. 後者は データ購入費が莫大で、その後のデータの加 工作業等、テクニカル的に現実的でないこと から、日本チームは PERANASPORTS 社の 「Tennis Stats | というアプリケーションを使 用することとなったほか(PERANASPORTS. online a), ダブルス種目の分析には SPLYZA 社の「SPLYZA Teams」の利用、そのほかに JISS 医科学サポートとして開発された「HINT system」を活用することとなった。分析の高度化というプロジェクトにおいては、これらをいかに活用して、プレーヤーに合わせて分析およびフィードバックを展開するかが重要であった。

(1) 「Tennis Stats」の特徴

このアプリケーションの特徴は、テニスに 特化したもので、コーディング作業、選択し たコードのハイライト動画の作成等. 前述の 「Sports Code」と同様の機能が備えられてい る他. 1打1打の打球の情報(落下地点やコー ス. そして打球状況: 余裕があるか. 体勢が 崩れたかなど)(図4.5)等も記録できる とともに、これらの情報を「Sports Code」 と同じようにハイライト動画として抽出でき る. また, 打球位置や打球の落下地点の一覧 や試合の流れを把握するグラフ. そして一般 的な統計情報を出力できる(図5). 特に優 れている点は、iPad で作業ができること、 また、分析データを、遠方の選手やコーチら が web ストリーミングにより確認できるこ とが挙げられる. また、分析作業という点に おいても、他のアプリケーションと比較して 作業のスピードが促進される感がある. これ は、著者の作業の印象からであるが(正しい かは不明…), まず AI が組み込まれており, 作業スピードを促進しているのではないかと 考える. それは. ①ポイント間の映像(ポイ ントとポイントの間のプレーがない場面)を 自動的に省略して画面に映像を出してくれる 点。②1打ごとの打球情報の入力の際、頻度 の多い状況や打球技術がすでに選択されてお り、分析者が一つ一つ判断して選ぶのではな く,正しいかどうかの確認作業で済む点,③ どちらのプレーヤーのプレーか. その打球結 果やポイント結果を受けて、カウントを自動 的に進めてくれる点などが挙げられる. つま り、全てを入力する必要がないことが、作業 のスピード化につながっている感触がある.

アプリケーション内で画像分析がなされ、 サービスモーションを判別し、プレーしていないポイント間の時間を省くこと、タッチペンで入力する打球のコースにより、プレーヤーの打球位置が判別できるため、そこからの打球情報を自動学習の中から適していそう な情報として選択してくれるなどの機能が備わっていると考えられる。これらの仕様により、分析作業は慣れた者では、実際の試合時間よりも短い時間で進めることができる。ただ、動画データを取り込む必要があるため、リアルタイムでの作業が可能かどうかは定か



図 4 Tennis Stats 分析作業の様子:打球のコース情報(左)と打球情報(右)入力の様子

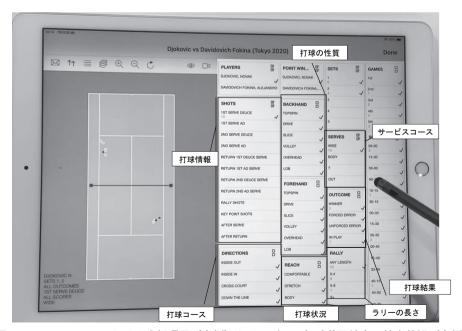


図 5 Tennis Stats における分析項目(右側)とサービスの打球落下地点の抽出状況(左側)

ではない. しかしながら. これまでテニスの ゲーム分析の研究を行なってきた著者にとっ ては(北村ほか、2015;北村ほか、2017)。 1 試合1時間半程度の分析に6時間ほど要 していたことを考えると(1打1打の情報を 記録するケースのゲーム分析), 恐ろしく情 報工学の発展を感じるアプリケーションであ る. 特に2016リオ大会までの分析は. 分析 作業時間が莫大になるため、1打1打の記録 は行なっていないことから、このアプリケー ションにより、1試合から得られる情報量が 格段と増えており、JTA のハイパフォーマ ンス支援という点では、分析の高度化が促進 されたと考える. また. アプリケーションの インターフェースが扱いやすいものになって いるため、コーチやプレーヤーも扱いやすく. コーディング作業さえ終えていれば、自身が 望む形で、確認したいデータに絞りこむこと ができるという点も、現場で望まれる仕様で あると言える.

以上の点から、このアプリケーションにより、2016 リオ大会後に課題であった扱う情報量を増やしながらも適切に処理するという点での高度化とスピード化がなされた。実際「2020 東京大会」のシングルスの分析で用いられただけでなく、それまでの期間において試用や分析体制の構築のために国別対抗戦のデビス杯やビリー・ジーン・キング杯やグランドスラム大会でもナショナルメンバーのプレーヤーに対して活用された。大坂選手の2018 年全米での日本人初のグランドスラム大会 制覇にも貢献している(PERANASPORTS, online b).

(2)「SPLYZA Team」の特徴

「Tennis Stats」と同様に iPad での作業 (PC でも可) と分析後の情報抽出およびハイライト動画の視聴が可能である。主にダブルスでの分析に向けて準備が進められた。それは、前述の「Tennis Stats」では、分析項目が固



図 6 SPLYZA Team における分析後の動画ハイライトの際の外観

定化されているものの、この「SPLYZA Team」では項目を新規で作成できることから、ダブルス特有のフォーメーションや、コンビネーションプレー等のコードを設定することができる。選択したコードのハイライト動画等は同様に可能である(図6). Tennis Stats に比べると扱う情報量は少なく、簡易的な部分もあるが、ナショナルコーチが分析作業に加わり、抽出されたデータと動画を用いて、対戦相手のスカウティングや試合後のフィードバックを行うことで、プレーヤーの戦術理解を高め、それが男女のダブルスプレーヤーの成長(2018年以降の男女ダブルスプレーヤーのランキング向上)につながっていることが窺えた。

(3) [HINT System]

これは、インターネット上で公開されているゲーム統計情報から自動収集し、コーチや分析スタッフが活用しやすい形(図7)で選手のゲーム特徴に関する情報をダウンロードできる仕組みである。簡易的な情報ではあるものの、新しいプレーヤーの情報を手軽に取得できる利点があった。

(4) 分析体制

3つのアプリケーションの導入により、若 干複雑な形となるが、それぞれ、体育系学部 のある大学の学生および大学院生にアナリス トとして参画してもらい、「2020 東京大会」

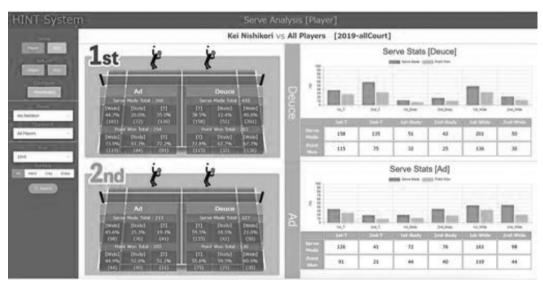


図 7 HINT system の外観(三浦, 2021)より

表 3	2020 果京大会テニス競技日程
	7日

	7月											8	月
	21 日	22 日	23 日	24 日	25 日	26 日	27 日	28 日	29 日	30 日	31 日	1日	2 日
男子 シングルス				1回戦	1回戦	2回戦	2回戦	3回戦	準々 決勝	準決勝	3 決	決勝	
男子 ダブルス	出場者	ドロー		1回戦	1回戦	2回戦	2回戦	準々 決勝	準決勝	決勝· 3決			
女子 シングルス	確定	発表		1回戦	1回戦	2回戦	3 回戦	準々 決勝	準決勝		決勝· 3決		
女子 ダブルス				1回戦	1回戦	2回戦	2回戦	準々 決勝			3 決	決勝	
混合 ダブルス						出場者 確定	ドロー 発表	1回戦	準々 決勝	準決勝	3 決	決勝	

に向けての分析体制の構築が進められた.特にメダルポテンシャルアスリートである錦織選手と大坂選手のライバルとなる相手のスカウティングは、学生・院生アナリストにより常時進められ、ライバル選手のデータも収集し中核に、他注目プレーヤーのデータも収集しながら、データベース構築を進めていった.データベースは、アプリケーション自体が保有するクラウド上のストレージのほか、国立スポーツ科学センターが提供するICTサービスの1つである「JISS share」というファイル共有webサービスを用いて、世界中を転戦する国際ツアーの特性に柔軟に適応できる形が構築された.

テニス競技のオリピックのスケジュールは表3の通りである。大会のドロー(トーナメント表)の決定が22日の昼ごろであったことから、それ以降にライバル選手以外の日本代表選手が対戦する可能性のあるプレーヤーの試合映像の収集(オリンピック)やコーディング作業が順次行われた。その際の分析活動

にあたるスタッフ体制は図8の通りである.本来ならば、前述の身体冷却チームと同様に、チケットによる会場入場等も含め、多くのスタッフで柔軟なサポートができるよう計画していたようであったが、無観客開催となったため、遠隔でのサポート体制に切り替わった。

クラウド上でのデータ共有や web ストリーミングが可能なアプリケーションを用いるなど、国際ツアーでの活動をサポートできるよう準備してきたこともあり、遠隔でのサポート体制へ変更となっても大きな混乱は見られなかったようである.

具体的な活動を紹介すると、コーチ陣(ナショナルコーチや代表選手のプライベートコーチ)からのリクエスト(分析対象選手)に対して、直前の試合内容から相手選手の状況確認やその選手の全般的能力の把握ができるよう、単発の試合もしくは複数の試合映像の収集と前述のコーディング作業を行い、データベースにアップロードする。試合映像の収集は、これまで蓄えてきた映像データベース内からの抽出のほか、本大会の試合映

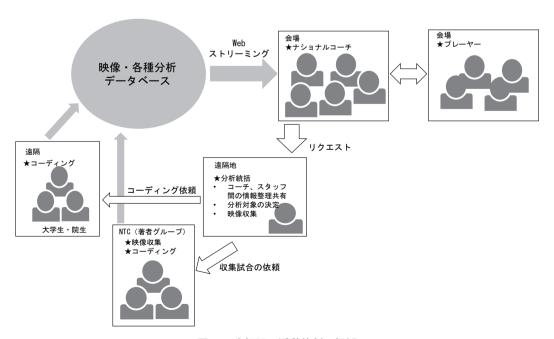


図8 分析班の活動体制の概観

像を収集する形となった.

「2020 東京大会」の大きな特徴として、インターネット上の大会関連サイトや各テレビ局の運営するサイトにおいて、全競技種目、全試合が視聴できた。これにより、現地で次の対戦相手の試合をビデオカメラで直接収集しなくとも、情報を得られることとなり、遠隔型のサポートを可能とすることにつながった。

6.「2020 東京大会」期間中の著者の 活動紹介

1)活動の詳細

著者の本支援活動は、図8におけるNTC での活動を担った、主な作業としては、遠隔 で待機している学生と大学院生がコーディン グ作業を実施できるよう. 分析対象の試合映 像を収集することであった. NTC には同様 の作業を必要とする競技種目に対して. 映像 分析室が開設され、著者らもこの分析室で作 業を行なった. この部屋では. OBS (Olympic Broadcasting Service: オリンピック放送機 構) の放送を受信できる. 前述のように自宅 からでも全試合をインターネット視聴できる ものの、ネットトラブルや各局のサイトトラ ブル等も考えられるため、その大元となる OBS の放送を利用できる環境、インターネッ トの通信環境に優れているところで活動でき るという点で、重要であった、他競技種目に ついては、フェンシング、バドミントン等の 競技団体のほか、各競技団体から要請を受け たハイパフォーマンススポーツセンターのス タッフが分析に当たっていた.

前述の通り、7月22日にドロー発表であったため、それまでは、主な作業確認、「Tennis Stats」や「SPLYZA」および「JISS share」の仕様確認およびNTCの映像分析室の機材やネットワークの確認作業といった準備であった。22日以降は毎日夕方頃から順次発表されるオーダーオブプレイ(図9)という翌日の試合スケジュールを確認しながら、統

括のスタッフからの指示のもと、翌日の作業 および分析活動をスケジューリングし、実際 にそれを実行し、代表選手の試合が消化する まで繰り返す形であった。

1日の流れは、11時からの試合開始に向けて9時ごろNTCのテニスコートに入り、他スタッフと情報共有、その後映像分析室にてその日の作業内容と役割分担の確認後、試合が全て終了する19時から21時過ぎ頃まで作業にあたり、その後、作業の取りこぼしや急ぎの案件に対応するといった形であった。遅い時には23時ごろに映像分析室を退出するといった日もあった。テニスは試合時間が長く、スケジュールが読めないことから、スタッフは連日長期戦となる。

また、映像分析室担当の2名がおもに試合情報の収集にあたり、1名が様々な案件に対応する形で活動した。図10からもわかるように映像分析室に用意されたハイスペックなPCを並べ収集活動にあたりながら、自身のPCとタブレットで、日本代表選手の試合進行や他情報を確認、また時折分析作業にあたるといった形である。このような長時間の作業下では、ハイスペックおよびその作業用に余計なアプリケーションを除き負担を最大限無くしたPCにおいても、時折トラブルが生じる。

また、NTCのテニスコートでは、マネージャーや暑熱担当、ケアトレーナー等の他スタッフとのコミュニケーションにより、プレーヤーや大会会場の様子を共有できた、NTCのテニスコートには、おもに当初チケットにより会場に入場する予定のコーチやスタッフが待機していた。代表選手は会場に練習コートがあり、そこでの練習が中心となるものの、調整が上手く進まない場合は、NTCに待機している代表選手のプライベートコーチとともに、NTCのコートで調整練習ができるよう体制を組んでいた。

NTC 待機の各スタッフは、NTC のテニス









Daily Matcl

ch Information - Order of Play	Daily Match Information - Order of Play
試合情報	試合情報
Ordre des matchs du jour	Ordre des matchs du jour

Event	Round		Name			Name	Results
				Centre Co	urt		
				starting at 1	1:00		
ws	1	(6)	SWIATEK Iga (POL)	VS		BARTHEL Mona (GER)	
						Cha	ir Umpire: AZEMAR ENGZELL Louise (SWE
				followed b	зу		
MS	1		BUBLIK Alexander (KAZ)	VS	(2)	MEDVEDEV Daniil (ROC)	
							Chair Umpire: DUMUSOIS Damien (FRA)
ws	1		DIYAS Zarina (KAZ)	VS	(8)	KREJCIKOVA Barbora (CZE	
							nair Umpire: RADWAN CHO Katarzyna (POL
MS	1	(1)	DJOKOVIC Novak (SRB)	VS		DELLIEN Hugo (BOL)	
							Chair Umpire: BLOM John (AUS)
				Court 1			
				starting at 1	1:00		
ws	1	(ITF)	FRIEDSAM Anna-Lena (GER)	vs		WATSON Heather (GBR)	
							Chair Umpire: JOSEPH Emmanuel (FRA)
				followed b	зу		
MS	1		DANIEL Taro (JPN)	vs	(13)	SONEGO Lorenzo (ITA)	
							Chair Umpire: CAMPISTOL Jaume (ESP
W8	1	(9)	BENCIC Belinda (SUI)	vs		PEGULA Jessica (USA)	
							Chair Umpire: KJENDLIE Julie (NOR)
MS	1	(6)	CARRENO BUSTA Pablo (ESP)	VS		SANDGREN Tennys (USA)	
							Chair Umpire: HELWERTH Nico (GER)
				Court 2			
				starting at 1	1:00		
MS	1		SOUSA Pedro (POR)	vs	(16)	DAVIDOVICH FOKINA Alejar	ndro (ESP)
							Chair Umpire: KJENDLIE Julie (NOR
				followed b	зу		
ws	1	(ITF)	STOSUR Samantha (AUS)	vs	(15)	RYBAKINA Elena (KAZ)	
							Chair Umpire: HELWERTH Nico (GER
MS	1	(11)	KARATSEV Asian (ROC)	vs		PAUL Tommy (USA)	
							ir Umpire: AZEMAR ENGZELL Louise (SWE
W8	1	(16)	BERTENS Kiki (NED)	V9		VONDROUSOVA Marketa (C)	

Event	Round		Name			Name	Results
				Court 3			
				starting at 1	1:00		
ws	- 1	(ITF)	ERRANI Sara (ITA)	vs	(13)	PAVLYUCHENKOVA Anas	fasia (ROC)
							Chair Umpire: KEOTHAVONG James (GBR)
				followed	by		
WS	1	(14)	SAKKARI Maria (GRE)	vs		KONTAVEIT Anett (EST)	
MS	1		FOGNINI Fabio (ITA)			SUGITA Yuichi (JPN)	Chair Umpire: ABSOLU Manuel (FRA)
MS	1	(15)	FOGNINI Fabio (ITA)	vs		SUGITA Yulchi (JPN)	Chair Umpire: KEOTHAVONG James (GBR)
MS			CILIC Marin (CRO)	V9	(ITE)	MENEZES Jogo (BRA)	Criar Umpire: KEO I HAVONG James (GBR.
mu.			CIEC MAIN (CIVO)	**	(111)	mercees some (siron)	Chair Umpire: ABSOLU Manuel (FRA)
				Court 4			
				starting at 1	1:00		
WS	1		STOJANOVIC Nina (SRB)	vs		HIBINO Nao (JPN)	Chair Umoire: THOMSON Kelly (GBR)
				followed			Criar Umpile: THOMSON Kery (GBR.
MS	1		BASILASHVILI Nikoloz (GEO)	VS	Uy	CARBALLES BAENA Robi	uto (ESB)
mu.			DROIDHOI IVILI (MICO)	**		CHICALLES BALIAN NO.	Chair Umpire: RAMOS Carlos (POR)
MS	1	(14)	HUMBERT Ugo (FRA)	vs		ANDUJAR Pablo (ESP)	
							Chair Umpire: HUGHES Alison (GBR
WS	1		DOI Misaki (JPN)	vs		ZARAZUA Reneta (MEX)	
							Chair Umpire: RAMOS Carlos (POR
				Court 5			
				starting at 1	1:00		
MD	1		KRAWIETZ / PUETZ (GER)	vs		BAGNIS / SCHWARTZMAN	N (ARG)
							Chair Umpire: ROBEIN Alexandre (FRA)
				followed	by		
MD	- 1		MURRAY / SALISBURY (GBR)	V9	(2)	HERBERT / MAHUT (FRA)	
							Chair Umpire: SWEENEY Thomas (AUS)
WD	1		HIBINO / NINOMYA (JPN)	vs	(6)	BARTY / SANDERS (AUS)	Chair Umpire: ROBEIN Alexandre (FRA)
MD		(LICO)	MCLACHLAN / NISHIKORI (JPN)	V9		SOUSA / SOUSA (POR)	Crear Umprie: NOBEIN Alexandre (FRA
m.		(rich)	mountainer resolution (SFT4)	vs.		JOOJA (POR)	Chair Umpire: SWEENEY Thomas (AUS









Daily Match Information - Order of Play 試合情報 Ordre des matchs du jour

Event	Round		Name			Name	Results
				Court 6			
				starting at 11:0	0		
ws	1		FERNANDEZ Leylah Annie (CAN)	19		YASTREMSKA Dayana (UKR	
							Chair Umpire: VELJOVIC Marijana (SRB
				followed by			
MS	1		STRUFF Jan-Lennard (GER)	vs		MONTEIRO Thiago (BRA)	
							Chair Umpire: RASK Christian (DEN
WD	1		CORNET / FERRO (FRA)	VS		SVITOLINA / YASTREMSKA (UKR)
							Chair Umpire: THOMSON Kelly (GBR
MD	1		STRUFF / ZVEREV (GER)	vs (5)	HURKACZ / KUBOT (POL)	
							Chair Umpire: DUMUSOIS Damien (FRA
				Court 7			
				starting at 12:3	•		
ws	1	(ITE)	SHERIF Majar (EGY)	VS		PETERSON Rebecca (SWE)	
****		(111)	oracio mani (cor)	**		TETETOOR NAMED (OVE)	Chair Umoire: BLOM John (AUS
				followed by			Cital Origins. Scott Solid (NOS
MS	1		MAJCHRZAK Kamil (POL)	VS		KECMANOVIC Miomir (SRB)	
							Chair Umpire: TOURTE Aurelie (FRA
WD	1		XU / YANG (CHN)	V9		KRUNIC / STOJANOVIC (SRI	B)
							Chair Umpire: EL JENNATI Mohamed (MAR
				Court 8			
				starting at 11:0	•		
WD	1	m	DABROWSKI / FICHMAN (CAN)	V9		PIGOSSI / STEFANI (BRA)	
		.,					Chair Umpire: CINKO Adelka (CRO
				followed by			
MS	1		CHARDY Jeremy (FRA)		E)	BARRIOS Tomas (CHI)	
							Chair Umpire: BLEY Miriam (GER
MS	1		GERASIMOV Egor (BLR)	vs		SIMON Gilles (FRA)	
							Chair Umpire: VELJOVIC Marijana (SRE
MD	1		BUBLIK / GOLUBEV (KAZ)	vs		CHARDY / MONFILS (FRA)	
							Chair Umpire: RASK Christian (DEN

Daily Match Information - Order of Play 試合情報 Ordre des matchs du jour

Court 10

 Ω OMEGA



AtoS

AtoS



図 10 著者のサポート活動の様子

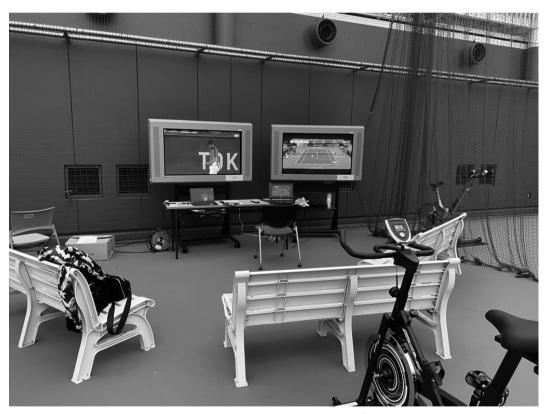


図 11 NTC テニスコート内の様子②

コートで観戦する形であった(図 11). 著者は、他スタッフと代表選手の試合を共に観戦する時間はほとんどなく、映像分析室で代表選手のプレーを観戦する形であった. 作業し

ながら、また、他種目の分析者もいることから、イヤホン音声を確認しながらの静かな応援である。やはり、会場にいないという点、 画面越しである点など、臨場感が薄く、心理 的な盛り上がりを感じることは少なく,著者 としては,自身の作業をミスなく遂行すると いう気持ちが,多くを占めるような期間で あった.他競技種目の分析にあたっていたス タッフも同様であったと考える.

7. 最後に

著者が今回のサポート経験から感じたこと をまとめると次の通りである。まず、無観客 開催の影響により、東京でのオリンピックと いう特別感を感じる部分は、代表のサポート という「責任感」以外にはあまり感じられな かったということである。著者はテレビ越し のソウルオリンピックで、スポーツ、オリン ピックの偉大さを感じたことが、現在の活動 に大きく関わっている.しかしながら、実際 少し冷めた感覚が残ったオリンピックであっ た. スポーツ好きな私がこのような感覚を 持ってしまったことは、自身でも寂しく感じ ている. スポーツの醍醐味は. 実際にその空 気. 雰囲気に触れることが非常に重要である と考える。「リアルな体験」はスポーツには とても大切な要素であり、その「リアルな体 験」の中で多くのことを感じられるようなス ポーツ活動の仕組みや環境を作れるよう. こ れからの自身のコーチング活動に活かしたい と改めて考える.

一方で、スポーツ活動においては、インターネットの普及と発展が著しいと共に、なくてはならないものになっている。某テレビコマーシャルで、「ネットの速さは生活の質」といったような謳い文句がみられるが、まさしくスポーツの観戦や競技支援において非常に重要な位置付けであると実感している。今回著者が触れた支援活動はインターネット無くしては、遂行できないものばかりであり、その速度が支援の質につながっている。インターネットについて、この10年間での生活の中における位置付けの高まりを考えた際、今後どのように発展していくのか、また、どのように活用していけるのかを、常に意識し

ていく必要がある.

今後は、このように正反対な「リアルな体験」と「ネット空間」の関係の中でコーチングスキルを磨くことが求められると考える。Society5.0時代におけるスポーツのあり方について、想像力をさらに高め、研鑽していくことが大切である。

監督

(注1)「Sports code」は、現在 hudl社の 「hudlsportscode」として販売

(注2) メダルポテンシャルアスリート (MPA) は、日本振興スポーツセンター (JSC) が五輪競技における強化の進捗や成果を確認するため、 国際大会の結果を詳細に調査し、 その中で、 直近の世界選手権や世界ランキングで8位以上に入った選手やチームを「メダルポテンシャルアスリート (MPA)」と認定し、 その人数が増えるよう各種育成事業を進めているものである.

謝辞

本稿を執筆するにあたり、ご協力いただいた 日本テニス協会強化育成本部のスタッフの皆 様に感謝いたします。特に、これまで公開さ れていなかった情報についても、今後のハイ パフォーマンススポーツ支援やスポーツ科学 発展のために記載することを許諾していただ き心より感謝いたします。

文献

平野加奈子・飯塚太郎・鳥賀陽真未子 (2017) リオデジャネイロオリンピックに向けたバ ドミントン日本代表に対する映像支援. Sport Science in Elite Athletes Supports, 2:1-9.

北村哲・高橋仁大・佐藤周平・松本健太郎・村上俊佑・前田明・西薗秀嗣(2015)テニスの攻撃場面におけるグランドストローク動作の評価尺度の検討。テニスの科学,23:9-18.

- 北村哲・高橋仁大・佐藤周平・松本健太郎・村上俊佑・前田明・西薗秀嗣(2017)打球場面に着目した男子トップテニス選手のグラウンドストロークにおける攻撃パフォーマンスの検討。テニスの科学。25:73-90.
- 清川正二 (1986) オリンピックとアマチュア リズム. ベースボールマガジン社:東京, pp.107-110.
- 三浦智和(2021)映像/情報技術サポート. 独立行政法人日本スポーツ振興センターハイパフォーマンススポーツセンター年報 2020:39-40.
- 三橋大輔・池田亮・坂井利彰・植田実・松村 憲(2018)第29回テニス学会シンポジウム「データ活用最前線」。テニスの科学, 26:51-62.
- Naito, T., Sagayama, H., Akazawa, N., Haramura, M., Tasaki, M., Takahashi, H. (2018) Ice slurry ingestion during break times attenuates the increase of core temperature in a simulation of physical demand of match-play tennis in the heat. Temperture, 5 (4): 371-379.
- 内藤貴司・中村真理子(2020)暑熱対策に関する研究.独立行政法人日本スポーツ振興センターハイパフォーマンススポーツセンター年報2019:65.
- 内藤貴司・斎藤辰哉・田島孝彦・染谷俊一・ 土橋登志久 (2020) テニス競技現場におけ る身体冷却支援法の課題と戦略: 2020 全 豪オープンテニスでの支援を事例に. Journal of High Performance Sport, 6: 118-128.
- 内藤貴司・中村真理子(2021)暑熱対策に関する研究.独立行政法人日本スポーツ振興センターハイパフォーマンススポーツセンター年報2020:62.
- 小沢剛 (online) 日本の五輪テニス史. https://www.jta-tennis.or.jp/Portals/0/ resources/museum/12/pdf/JO_Olym1-4. pdf. (参照日 2022 年 1 月 21 日).
- PERANASPORTS (online a) Japan tennis on the rise .http://peranasports.com/

- japan-tennis-on-the-rise/, (参照日 2022年 1月21日).
- PERANASPORTS (online b) Osaka won 2018 US Tennis Open. http://peranasports.com/osaka-won-2018-us-tennis-open/, (参照日 2022 年 1 月 21 日).
- 卓球王国 (2021) (online) 選手村には入らない日本選手団. NTCでも「バブル方式」 https://world-tt.com/blog/news/archives/8683.(参照日 2022 年 1 月 21 日).
- テニスマガジン (2021) (online) 暑さが問題となった東京大会を終え,テニス運営組織が次のオリンピックで開催期間の延長を要請「11日間の日程が必要」
- https://tennismagazine.jp/article/detail/17215. (参照日 2021 年 1 月 21 日).
- 植田実(2018)第29回テニス学会特別講演「テニスで学ぶ」、テニスの科学、26:41-50.
- 吉田雄大 (2017) 柔道の映像分析システムの開発: ハイパフォーマンスサポート事業・研究開発. JISS スポーツ IT フォーラム 2017, https://www.jpnsport.go.jp/jiss/Portals/0/event/pdf/sit2017_2-3.pdf. (参照日 2021 年 1 月 21 日).
- ウィルソン·エリザベス著, 野中邦子訳 (2016) ラブ・ゲーム: テニスの歴史. 白水社: 東京, pp.195-209.