

太鼓ベースを取り入れた新しいベースボール型教材の研究

木下 創平 (生涯スポーツ学科・学校スポーツコース)

指導教員 森川 みえこ

キーワード：運動有能感，太鼓ベース(タイベン)，ベースボール型授業

1. 緒言

現行学習指導要領の小学校ボール運動領域において、ベースボール型は、ルールの複雑さ、運動量の確保、運動場のスペースなどの問題から、ゴール型、ネット型に比べ体育の授業での実践数が少ないという現状がある。よって本研究では「太鼓ベース」という簡易式野球のルールを用いたベースボール型ゲームの開発を行い、そのゲームが一教材として有効であるかを検討することを目的とした。

2. 研究方法

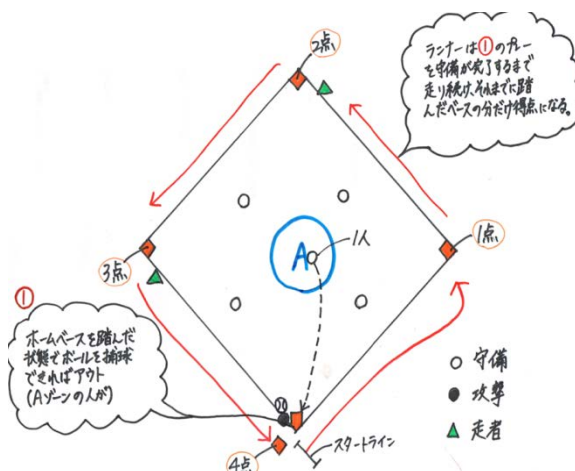
対象：大阪市立 N 小学校児童(男女 22 名)

期日：10 月 22 日～11 月 6 日

内容：

- 1) 運動有能感測定尺度(3 因子，各 4 項目，全 12 項目，5 段階評価)，全 5 回の単元の 1 回目，3 回目，5 回目の 3 回測定。
- 2) 全単元終了後に「太鼓ベースを振り返って」の感想文を書かせる。
- 3) 本研究で用いたルール(図 1 参照)

図 1



3. 結果と考察

本研究では、従来のベースボール型ゲーム

に比べ、守備、走塁時の判断の簡易化と 1 人当たりの運動量を増やすことに着目した教材開発を行った。運動有能感測定の結果では、単元の 1 回目と 5 回目に身体的有能さの認知、統制感、受容感、各カテゴリーに高い効果は見られなかった。身体的有能さの認知について、効果がなかった児童 64.6%，効果があった児童 36.4%。統制感について、効果がなかった児童 72.7%，効果があった児童 27.3%。受容感について、効果がなかった児童 59.1%，効果があった児童 40.9%。この結果より、効果がなかった児童の要因として、本来ボール運動の苦手な児童への配慮不足と、有能感を高める上での時間不足があると考えられる。また、効果があった児童の要因として、ルールを簡易化した点と、1 人当たりの運動量を増やした点の 2 点があると考えられる。感想文の結果については、攻撃、守備、走塁、チームの全ての項目に、ほとんどの児童が肯定的に記述し、その中でも走塁において、各ベースに得点を設けたことが最も印象に残ったと考えられる。

4. まとめ

運動有能感の結果より全体的に見ると、本研究で用いた教材には 40% 前後の児童に効果が見られた。また、感想文の結果より、ほとんどの児童が肯定的に太鼓ベースを捉えていた。このことから本研究は一教材として有効であると考えられる。

引用・参考文献

2) 岡澤祥訓「運動有能感を高めるベースボール型ゲームの授業づくりティールームの実践をもとに」