

# 幼児キャンプにおけるキャンプスタッフのストレスに関する研究

沖川 正裕 (生涯スポーツ学科 野外スポーツコース)  
指導教員 中野 友博

キーワード：幼児キャンプ、キャンプスタッフ、ストレス

## 1. 緒言

ストレスという言葉は我々の日常生活の中でたびたび耳にする言葉である。ストレス社会といわれているぐらい、多くの人が日々ストレスを感じているのである。ストレスを起す刺激のことをストレスラーという。心理学的ストレス理論によれば、人は生活上さまざまなストレスラーを体験するが、その刺激に対してどのようなものとして受け止めどんな対処をするかによって、結果として生じるストレス反応は異なってくる。<sup>1)</sup>

幼児キャンプにおいて本部スタッフとキャンプカウンセラーでは役割に違いがある。本部スタッフは、キャンプ中の装備、食料などの物に関する仕事を行うため、キャンパーと直接の関わりは少ない。逆にキャンプカウンセラーは、班に付くため、キャンパーと直接関わりを持つ。そのため、本部スタッフとキャンプカウンセラーではストレスラーに違いが見られると思われる。

そこで本研究では、幼児キャンプにおける本部スタッフ及びキャンプカウンセラーがキャンプ中にどのようにストレスを感じるのか、またそのストレスがどのようにして変化していくのかを明らかにすることを目的とする。

これらの目的を達成するために以下の仮説を設定した。

仮説1：本部スタッフとキャンプカウンセラーではキャンプ前後のストレス変化に違いが見られる。

仮説2：本部スタッフとキャンプカウンセラーではキャンプカウンセラーの方が、キャンプ前後のストレス変化が大きい。

## 2. 研究方法

【調査対象】被験者は、2010年7月31日～8月1日(キャンプ①)と8月23日～8月26日(キャンプ②)の2回にわたって実施された「びわこ・ちびっこキャンプ」に参加した大学生キャンプスタッフ延べ18名を対象とした。

【調査方法】キャンプ前後の精神的ストレスを測定するために気分プロフィール検査POMS(Profile Of Mood States)を用いた。ストレスラーへの対応を測るためにコーピング尺度を用いた。

【調査時期】POMSは、キャンプ①、キャンプ②ともに初日朝のスタッフミーティング開始前(pre)とキャンプ終了時のスタッフミーティング後(post)の2回行った。

コーピング尺度は、キャンプ①は、初日の朝スタッフミーティング開始前(pre)、1日目の夜のスタッフミーティング後(post1)、キャ

ンプ終了後のスタッフミーティング後(post2)の2回行った。キャンプ②は初日朝のスタッフミーティング開始前(pre)、1日目の夜のスタッフミーティング後(post1)、2日目の夜のスタッフミーティング後(post2)、3日目の夜のスタッフミーティング後(post3)、キャンプ終了時の最終スタッフミーティング終了後(post4)の4回行った。

## 3. 結果と考察

POMSのストレス変化量とコーピングの結果から、緊張-不安因子において本部スタッフはキャンプ①、キャンプ②ともにPREからPOSTにかけて減少した。このことから本部スタッフはキャンプが進むにつれて緊張や不安が解消されていくと考えられる。

キャンプカウンセラーは緊張-不安因子においてキャンプ①では増加し、キャンプ②では減少した。キャンプ②のPREにおいて最も高い得点だったためキャンプ②に対して強い緊張や不安を持っていたと考えられるが、POSTでは緊張や不安も減少した。このことは、キャンプ①のコーピングの結果から「物事の明るい面を見ようとする」と「問題の原因を見つけようとする」が減少し、「時の過ぎるのにまかせる」が増加したことがキャンプカウンセラーの緊張-不安因子に影響したと考えられる。

疲労因子において本部スタッフ、キャンプカウンセラーともに得点は増加したが、特にキャンプ①でキャンプカウンセラーの得点が大きく増加した。また、コーピングの結果がマイナス方向に変化したことから、キャンパーに対して強いストレスがあったと考えられる。本部スタッフよりキャンパーと接する時間が長かったために疲労が増加したと考えられる。

以上のことから、仮説1は支持された。仮説2は全ての因子でストレス変化が大きかったわけではないので、一部支持された。

## 4. まとめ

本部スタッフとキャンプカウンセラーではキャンプ前後のストレス変化、特に緊張-不安因子に違いが見られた。また本部スタッフとキャンプカウンセラーではキャンプカウンセラーの方が、キャンプ前後のストレス変化が大きい。

## 5. 引用・参考文献

1)堀洋道 監修 松井豊 編(2008):心理測定尺度集Ⅲ 心の健康をはかる<適応・臨床>、サイエンス社 p20